



SKETCHUP

Initiation

3, allée du verger
71350 Ciel
Tél. port: 06.89.87.13.62
N° formateur : 26.71.01576.71
N° Siret : 480 641 018 000 27

Logiciels

Toutes versions

Objectif de la formation

Grâce à Sketchup vous pourrez réaliser vos propres dessins en 3D d'une manière simple et rapide avec un rendu professionnel.

Public concerné

Toutes personnes souhaitant créer des présentations ou des dessins en 3D.

Durée de la formation

- 2 jours (2 x 7 heures)
- ou personnalisée

Prérequis

Aucun

Avantage Dolphi :

- La formation a lieu sur site, dans vos locaux.
- Le formateur se déplace avec des ordinateurs portables sur simple demande.

Pédagogie

La méthode de formation consiste à alterner cours et exercice pratique. Les exercices peuvent être réalisés à partir de cas concret issu de l'entreprise cliente.

Détail de la formation :



Séquence :

Objectif recherché :

Prise en main de Sketchup Sketchup c'est quoi ? Que peut-on faire avec ce logiciel ? Différence entre les versions Présentation et personnalisation de l'interface	Se familiariser avec le logiciel et bien choisir sa version
Présentation et maniement des outils : Les axes XYZ. Accrochages d'objet. Les guides. L'outil de mesure. L'outil de cotation. Les outils pour dessiner (Ligne, Main levée, Rectangle, Rectangle orienté, Cercle, Polygone, Arc, Arc 2 point, Arc 3 point, camembert). Les options de chaque outil (Ex : Modifier le nombre de segments ou le rayon d'un cercle ; dessiner un arc tangent à 2 droites ; convertir un arc en polygone ; diviser une ligne en segment égaux, etc.). L'outil déplacer. L'outil décalage. Les outils de modifications (copier, coller, reporter un certain nombre de fois un objet avec un intervalle identique ; décaler une ligne ou un polygone, etc.). L'utilisation de la souris Clic souris 1, 2, 3 – Ctrl A, etc.)	Être capable de choisir le bon outil et l'utiliser correctement.
La 3d : L'outil Pousser/Tirer : Créer des volumes (extruder), percer des volumes L'outil suivez-moi pour créer des dessins complexe (tubes, corniches, gouttière, etc.) L'outil mettre à l'échelle pour redimensionner un objet, ou faire un miroir. L'outil rapporteur Ajouter des textes en 3D	Être capable de concevoir des objets en 3D
Les composants : Créer des composants. Enregistrer des composants dans sa bibliothèque. Incorporer des composants déjà créés.	Être capable de créer une bibliothèque d'objets pouvant être réutilisés par la suite.

Éclater un composant pour le modifier.
Vues standards : Dessus, Dessous, Droite,
Gauche, Face, Derrière, Iso.
Caméra : Projection parallèle, Perspective,
Perspective à 2 points

L'affichage :

L'outil orbite pour pivoter autour d'un objet.
L'outil panoramique pour déplacer votre feuille.
L'outil zoom.

Maîtriser les différents affichages dans le logiciel
afin de gagner en efficacité