



# SKETCHUP

## Initiation

3, allée du verger  
71350 Ciel  
Tél. port: 06.89.87.13.62  
N° formateur : 26.71.01576.71  
N° Siret : 480 641 018 000 27

### Logiciels

Toutes versions

### Objectif de la formation

Grâce à Sketchup vous pourrez réaliser vos propres dessins en 3D d'une manière simple et rapide avec un rendu professionnel.

### Public concerné

Toutes personnes souhaitant créer des présentations ou des dessins en 3D.

### Durée de la formation

- 2 jours (2 x 7 heures)
- ou personnalisée

### Prérequis

Aucun

### Avantage Dolphi :

- La formation a lieu sur site, dans vos locaux.
- Le formateur se déplace avec des ordinateurs portables sur simple demande.

### Pédagogie

La méthode de formation consiste à alterner cours et exercice pratique. Les exercices peuvent être réalisés à partir de cas concret issu de l'entreprise cliente.

## Détail de la formation :



### Séquence :

### Objectif recherché :

#### Revision des connaissances, reprise des lacunes :

Retour sur quelques outils fondamentaux.  
Évaluation des niveaux de pratique.  
Exercice de révision sur les outils vu en niveau 1.

Vérifier que les bases sont bien acquises et corriger les lacunes

#### Modélisation de formes complexes :

Opérations booléennes.  
Interaction entre solides.  
Modéliser avec l'outil intersection.

Être capable de modéliser les formes les plus complexes.

#### Outils bac à sable :

Modéliser un terrain selon différentes méthodes.  
Modéliser à partir de contours.  
Modéliser en retournant des arêtes.  
Modéliser à partir de zéro

Être capable de modéliser des formes complexes avec l'outil bac à sable.

#### Importation d'images :

Modéliser à partir de croquis scannés.  
Modéliser à partir de photos : intégration.

Importer toute sorte d'images afin de les modéliser avec Sketchup.

#### Textures / matières :

Conseils et astuces.  
Rendre une texture répétable avec Photoshop.  
Appliquer une texture sur un élément courbe.  
Projeter une texture.  
Positionner, faire pivoter.  
Mise à l'échelle, déformation.  
Créer une texture à partir d'une photo.  
Bibliothèque de textures et matières pour Sketchup.

Créer une bibliothèque de textures et appliquer celles-ci sur les objets modélisés.